**28 Работа с графикой. Трехмерная графика**

Задание 1. Нарисуйте 5 различных фигур треугольник, эллипс, закрашенный круг, закрашенный прямоугольник, сектор.

Листинг программы:

<Window x:Class="MainWindow"

xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"

xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"

xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"

xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"

xmlns:local="clr-namespace:zadanie\_1"

mc:Ignorable="d"

Title="MainWindow" Height="450" Width="800">

<Canvas Width="800" Height="400" Background="White">

<!-- Треугольник без заливки -->

<Polygon Points="50,0 0,100 100,100" Stroke="Black" StrokeThickness="2"

Canvas.Left="50" Canvas.Top="50"/>

<!-- Эллипс без заливки -->

<Ellipse Width="100" Height="60" Stroke="Black" StrokeThickness="2"

Canvas.Left="200" Canvas.Top="70"/>

<!-- Закрашенный круг -->

<Ellipse Width="80" Height="80" Stroke="Black" StrokeThickness="2" Fill="Red"

Canvas.Left="350" Canvas.Top="90"/>

<!-- Закрашенный прямоугольник -->

<Rectangle Width="120" Height="80" Stroke="Black" StrokeThickness="2" Fill="Yellow"

Canvas.Left="500" Canvas.Top="110"/>

<!-- Сектор -->

<Path Stroke="Black" StrokeThickness="2"

Data="M 50,50 L 100,50 A 50,50 0 0,1 50,100 Z"

Canvas.Left="650" Canvas.Top="130"/>

</Canvas>

</Window>

Таблица 18.1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| Отсутствуют | Отсутствуют |

Анализ результатов:

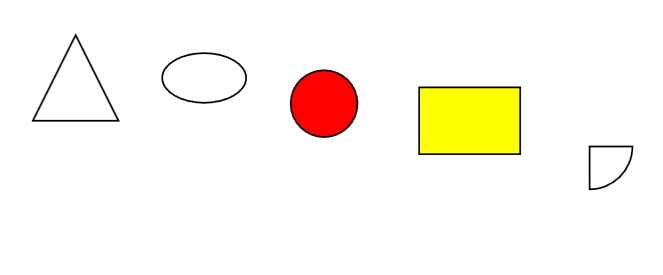


Рисунок 18.1 - Результат работы программы